

Martin Moldenhauer UX/UI Designer



Interdisziplinärer UX/UI-Designer mit über 8 Jahren Erfahrung in der Konzeption und Gestaltung digitaler Produkte. Ich verbinde UX Research, strategisches Denken und visuelles Design, um komplexe Anforderungen in intuitive Nutzererlebnisse zu übersetzen und nachhaltigen Mehrwert für Nutzer und Unternehmen zu schaffen.

Luxemburger Straße 376
D-50354 Hürth

martinmoldenhauer.de
hello@martinmoldenhauer.de
0 173 – 690 89 77

linkedin.com/in/martin-moldenhauer

Selbstinitiierte Projekte

UX/UI Designer & Frontend-Entwickler | Januar 2025 – Heute

- DemocracyNet (Civic-Tech): Full-Stack-Prototyping und Evolution eines UX-Konzepts, hin zu einer funktionalen Web-App zur Visualisierung zivilgesellschaftlicher Daten und Events.
- Media-Utility: Vibe-Coding-Umsetzung einer lokalen Streaming-Plattform zur optimierten lokalen Medienverwaltung mittels komplexem browserbasierten State-Management.
- Ed-Tech: Blender-Kurs (Einsteiger-Fokus): Didaktische Strukturierung, Frontend-Entwicklung und GenAI-gestützte Content-Architektur (basierend auf dem offiziellen Handbuch) für einen barrierefreien Wissenstransfer von UX zu 3D-Design.
- Ed-Tech: Cavalry-Kurs (Pro-Fokus): UI/UX-Design und Vibe-Coding-Umsetzung einer progressiven E-Learning-Website zur didaktischen Vermittlung von prozeduralem Motion Design und UI-Animationen.
- Rapid Prototyping & Vibe Coding: Strategischer Einsatz generativer KI zur Verkürzung von Entwicklungszyklen; von der Figma-Scribble-Phase bis zum funktionalen Code-Inkrement.

Institut der deutschen Wirtschaft Köln Medien GmbH (IW Medien)

UX/UI-Designer | Juli 2024 - Dezember 2024

- IW Akademie: UX-Konzeption & Re-Design der Corporate Website mit Fokus auf Barrierefreiheit, Informationsarchitektur und intuitive Nutzerführung.
- Make-it-in-Germany: Optimierung der On-Page-Suche im Auftrag des Bundesministeriums für Wirtschaft und Klimaschutz (BMWK).
- Gesamtmetall & Zukunftsindustrie: UX-Vereinfachung des M+E-Serviceportals sowie Conversion-Rate- & Interaktions-Optimierung beim Re-Design von [zukunftsindustrie.de](https://www.zukunftsindustrie.de).
- Pitch- & Ausschreibungsprojekte: Ganzheitliche UX-Strategie, Research und UI-Design (Nutzeranalysen, Personas, User Stories, Flows & Wireframes).

Freeyou AG

UX/UI-Designer | April 2021 - Juni 2024

- UX/UI-Optimierung Kundenportal (my.freeyou.de): Konzeption von Vertragsverwaltung, digitaler Schadenmeldung und Aufbau des Figma-Designsystems.
- Plattform-Weiterentwicklung: UX-Konzeption und UI-Design für das Kundenportal sowie das interne Bestandsführungssystem (SCIP) für diverse Nutzergruppen.
- Prozess-Automatisierung: Workflow-Optimierung via BPMN (Camunda), resultierend in >75% Dunkelverarbeitung aller Schadenmeldungen.
- UX Research & Testing: Interviews, Hypothesen- und Usability-Tests zur Validierung von Konzepten, User Flows und Prototypen.
- Digital-Wallet-Lösung: Einführung eines Kommunikationshubs im Schadenfall inklusive direkter Kundeninteraktion via Push-Notifications.

Kenntnisse

Methoden & Prozesse

Human-Centered Design (HCD)
Design Thinking
UX-/CX-Research
Narration & Storytelling
Personas & User Stories
User Journeys & Task Flows
Usability Testing
Projektmanagement

Design-Disziplinen

Informationsarchitektur
Interface Design (UI)
Screen Design
Wireframing & Prototyping
Atomic Design
Responsive Webdesign

Software & Tools

Figma, Adobe CC
Miro, Mural, FigJam
Jira, Confluence
RapidUserTests, Hotjar

HTML5, CSS3, JS
Wordpress, Contao

Gen-AI + AI First Design:
Claude, Antigravity 2.0, Perplexity,
ChatGPT, base44, Lovable

Martin Moldenhauer UX/UI Designer

Luxemburger Straße 376
D-50354 Hürth

martinmoldenhauer.de
hello@martinmoldenhauer.de
0 173 – 690 89 77

linkedin.com/in/martin-moldenhauer

Freiberuflich

Designer & Webentwickler | 2012–2021

- Ganzheitliche Markenbetreuung: Konzeption und Umsetzung konsistenter Markenauftritte (Corporate Design, Logos, Geschäftsausstattung und Merchandise).
- Digital- & Webentwicklung: Verantwortung für den gesamten UX/UI-Prozess und die anschließende Frontend-Entwicklung responsiver Websites.
- Kundenportfolio: Erfolgreiche Projekte für Organisationen und Agenturen wie IDEE CORPORATE, die Deutsche Jugend in Europa e. V. (djo-NRW) sowie diverse KMUs.

August GmbH

UX/UI Designer & Frontend Entwicklung | 2018–2019

- Plattform-Skalierung (toolteam.de): UX/UI-Konzeption und Implementierung digitaler Markenshops zur Optimierung der Marken- und Nutzererlebnisse.
- Ganzheitlicher UX/UI-Prozess: Verantwortung von der Informationsarchitektur (IA) und dem Interface Design bis zur Frontend-Entwicklung sowie Leitung von Brand-Workshops.

Aus- & Weiterbildung

CareerFoundry Berlin

04/2025 - 11/2025

Zertifizierter Interface- und Interactiondesigner

CareerFoundry Berlin

08/2020 - 01/2021

Zertifizierter User Experience Designer & UX Researcher

KISD - Köln International School of Design | TH Köln

10/2010 - 02/2018

Bachelor of Arts, (B.A.) Integrated Design

Final Bachelor Thesis: Archetypische Identitäten (1.4)

bm Gesellschaft für Bildung in Medienberufen mbH

09/2005 - 06/2007

Staatlich geprüfter Gestaltungstechnischer Assistent

Zertifikate

ADPList Inc.

AI First Designer School

10/2025 - Heute

Scrum.org

09/2022

Zertifikat: Professional Scrum
with User Experience I

Camunda

07/2022

Zertifikat: Praxiskurs BPMN 2.0

AJ & Smart

09/2020

Zertifikat: Design Sprint
Masterclass